

# Vamos, Vamos

20 november 2012 door [Lotte Wildiers](#)

Opgeslagen in [Reisverhalen](#)



**Wandelen in de Azoren? Wanneer je foto's bekijkt, zie je duizelingwekkend steile hellingen, begroeid met verwarde struiken en taaie planten. Kan je daar wel wandelen? En is het wel de moeite? Natuurlijk!**

## Walking On Clouds

De ochtend van mijn wandeling was zonnig en warm. Tenminste, aan de kust. De toppen van het eiland São Jorge waren in mist gehuld. De gids wilde eigenlijk de wandeling afblazen en een alternatieve wandeling zoeken die langs de kust en in de zon liep. Ik weigerde. Ik wilde de hele wandeling doen, van de toppen naar beneden. En dus startten we bovenaan, in de wolken.

De mist was dik en warm. Het is een vreemde ervaring om de wolken zacht en warm langs je gezicht te voelen strijken. Net katoenen watjes, precies zoals ik me voorstelde hoe wolken zouden voelen. Watjes die je ongemerkt doornat maken, want het blijven natuurlijk wolken. Het pad begon tussen een aantal weiden, aan een hek. Zulke hekken zou ik nog veel zien, want ze zijn bedoeld om wandelaars door te laten, maar het vee tegen te houden.

De mist maakte het allemaal mysterieus. Mijn stappen werden gedempt en mijn reisgenoten waren wazig. Soms zag je niet meer dan tien meter ver. Maar dan woei de wind de wolken uit elkaar en kon je voor een paar ogenblikken een prachtig uitzicht aanschouwen.



### **De wandelroute**

Het pad in kwestie leidde zig zag langs de hellingen naar beneden. Soms was het heel steil, soms liep je vlak voor een heel stuk. Soms zag je naast je de grond wegvallen in een prachtige vallei. Het was adembenemend, iets wat ik nog nooit had gezien. En ik heb al fiks wat wandelroutes gezien.

Omdat São Jorge een lang en smal eiland is, loop je altijd naar de zee toe. De top waarvan ik naar beneden wandelde, was vanaf zeeniveau zo'n 800 meter hoog. Dat is een fikse afdaling. Maar wat een uitzicht!

### **De Kust**

Na ongeveer vijf kilometer wandelen, was ik eindelijk weer op zeeniveau. Een klein ommetje bracht me langs enkele watervallen, die, afhankelijk van de regenval, kleine stroompjes of bulderende rivieren kunnen zijn. Aan de kust zie je heel duidelijk hoe lavastromen van de bergen in de zee liepen en zo extra land creëerden. Deze vlakke stukken aan de kust zijn hier en daar zelfs bewoond. De bewoners zijn afhankelijk van voetverkeer voor boodschappen en water, aangezien niet overal een weg loopt.

Nog eens vijf kilometer wandelen langs de kustlijn bracht mij, naast weer schitterende uitzichten, bij een zwembad. Natuurlijke poelen tussen de rotsen behouden een temperatuur van 24°C. Het water is azuurblauw en wordt door de rotsen beschermd tegen stromingen en golven van de zee. Er staan zelfs ijzeren laddertjes zoals wij er in openluchtzwembaden plaatsen, zodat je gemakkelijk in en uit het water kan.

Er was geen mooier einde aan een wandeling als deze dan een plons in een natuurlijke zwempool.





## Vamos, Vamos

Tegenwoordig wordt er heel wat werk en moeite gestoken in het onderhouden van de wandelpaden die ooit werden gebruikt door de plaatselijke bewoners. Deze paden werden in kaart gebracht en de mooiste werden beschreven voor wandelaars. De paden worden nu actief onderhouden en zijn gemerkt met symbolen die je de weg wijzen.

Het enige nadeel is dat de paden je van punt A naar punt B brengen. Er zijn zelden alternatieve routes, waardoor je dus afhankelijk bent van iemand die je oppikt op het einde van het pad. Dit valt op te lossen door het gebruik van stafkaarten, maar het is toch aangeraden om zo veel mogelijk de aangeduide paden te volgen. Dit omdat verschillende gebieden natuurdomeinen zijn, maar ook omdat slecht onderhouden paden op zulke steile hellingen altijd een risico inhouden. Wees voorzichtig! Laat nooit meer dan je voetstappen achter.



Juiste weg



Foute weg of  
geen doorgang



Ga rechts



Ga links

*'Vamos, vamos' is een kreet die door onze gids regelmatig werd geroepen. Het betekent:*

*'komaan, laat ons gaan' of 'Let's go, Let's go.'*

[www.trails-azores.com](http://www.trails-azores.com)